



WEDSTRIJDVORM 4 TEGEN 4

SEIZOEN 2026/'27 - 07

KENNISMAKEN MET VOETBAL



AANTAL SPELERS



4 tegen 4

LEEFTIJD



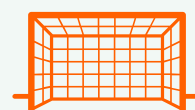
07
(geboren 2020)

VELDAFMETING



30m x 20m

DOELFORMAAT



3m x 1m
(zonder keeper)

BALFORMAAT



Maat 3
(290 gram)

KEEPER



Nee

STRAFSCHOP



7 meter
(na afloop activiteit)

RANGLIJST



Nee
(uitslag wel in mDWF
invoeren)

ROL COACH



Positief coachen
(langs zijlijn)

ROL OUDERS



Positief aanmoedigen
(buiten de omheining
of langs de zijlijn)

ROL SPELBEGELEIDER



Geen spelbegeleider/
scheidsrechter. De team-
begeleiders zorgen geza-
menlijk voor een goede
voortgang van het spel.

VOOR EN NA WEDSTRIJD



Spelers en begeleiders
begroeten elkaar voor
en na de wedstrijd met
een 'boks'.

SPEELTIJD 07



- Ieder 4-tal speelt per activiteit 3 wedstrijdes
- De wedstrijden duren elk 15 minuten, verdeeld in 2 blokjes van 7,5 minuut
- Aan het einde van de totale activiteit wordt afgesloten met penalty's

SUPERSPELER*



Bij een verschil in 3 doelpunten, mag het team dat achterstaat, met 5 spelers spelen. Indien het verschil weer 2 doelpunten is, vervalt deze superspeler.



SPELUITLEG



Achterbal: De achterbal wordt door een speler naast het doel ingedribbeld.

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Dit gebeurt door middel van een dribbel of een pass. Beide teams starten vanaf eigen helft.

Afstand: Bij een spelhervatting staat de tegenstander op minimaal 5 meter afstand (met uitzondering van de spelhervatting na een doelpunt).

Buitenspel: De buitenspelregel is niet van toepassing.

Dispensatie: Per wedstrijd mag maximaal 1 speler met dispensatie deelnemen.

Doelpunt: Nadat er is gescoord dribbelt een speler van het team dat een Tegendoelpunt heeft gekregen de bal in naast het eigen doel. Spelers van de tegenpartij beginnen op de eigen helft.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt.

Keepersgebied: Geen.

Strafschop: Geen. Na afloop van de wedstrijden kunnen, naar eigen inzicht en in onderling overleg, strafschoppen worden genomen. Suggestie: ieder kind mag een strafschoep nemen en direct daarna proberen een strafschoep te stoppen.

Voetbalaanbod O7:

De KNVB vindt het belangrijk dat de Onder 7 pupillen het voetbalspel (leren) ontdekken. Dit spelonderwijs (leren) ontdekken kan op verschillende manieren:

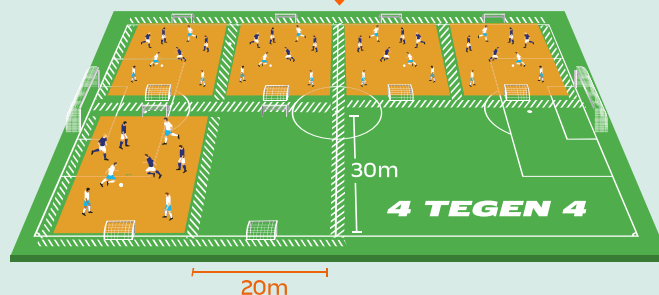
- Binnen de eigen vereniging.
- Lokaal of regionaal, waarbij met een aantal verenigingen in gezamenlijk overleg het voetbalaanbod wordt ingericht.
- Deelname aan het KNVB-voetbalaanbod, waarbij de O7-teams regionale activiteiten spelen. Bij onvoldoende teamopgaves zal de KNVB de verenigingen altijd helpen / adviseren bij de opzet van een passend voetbalaanbod binnen de eigen vereniging en/of eventueel samen met verenigingen in de regio.

Obstakelvrije ruimte:

Rondom ieder veld moet een obstakelvrije ruimte van 2 meter gehanteerd worden (tussen 2 velden een obstakelvrije ruimte van 4 meter). Houd deze ruimte vrij van materialen, ouders, staf en/of wisselerspelers voor een zo veilig mogelijke speelomgeving.

Organisatie met 6 teams

Organisatie met 4 teams



Toelichting superspeler*: Bij te grote verschillen gaat dit ten koste van het plezier en de ontwikkeling van beide teams. Andere opties zijn: doorwisselen van spelers, uitwisselen spelers met andere teams, uiteraard altijd in onderling overleg met de begeleiding van de andere teams.

Uitbal: Bij en uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal wordt alleen bij hoge uitzondering gegeven. Deze mag genomen worden door met de bal te gaan dribbelen, de bal te passen of te schieten vanaf de plek waar de vrije bal is gegeven.

Invulling KNVB Voetbalaanbod:

De KNVB organiseert een wekelijks voetbalaanbod conform het vierfasen-model (zie speeldagenkalender voor de geplande activiteiten).

Ranglijsten en uitslagen:

De KNVB publiceert bij de O7 t/m O10 geen ranglijsten en uitslagen. De uitslag dient wel in het mDWF ingevoerd te worden, zodat de speelsterkte van het team bepaald kan worden en op basis daarvan worden teams eventueel heringedeeld. Spelers in deze leeftijdscategorieën zitten in een ontwikkelfase, waarin wedstrijden/ competitie geen doel zijn, maar middelen die bijdragen aan het plezier en de ontwikkeling van alle spelers.

